Vamos a crear esta estructura en Visual Studio (asegúrese de poner todos los proyectos en el mismo directorio C://Projects

Crear un nuevo repositorio GITHUB, usar gitignore, copiar ruta, debe ser privado

Clonar proyecto git desde Visual Studio C://Projects/Stores

* Nuevo proyecto solución blank llamada **Stores**. Dentro de C://Projects al final la .sln queda el ícono dentro de Projects🡪(Stores.sln)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

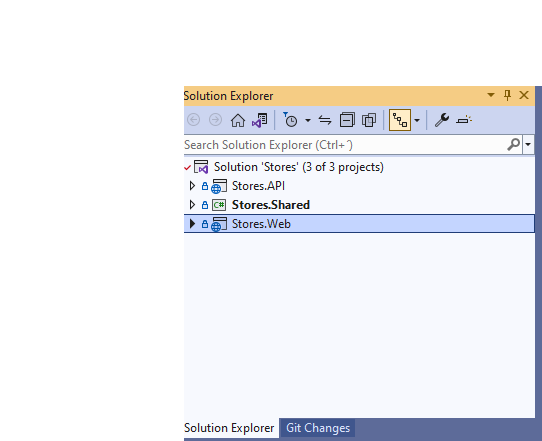
Descripción generada automáticamente

* Sobre el ícono Stores.sln del explorador de soluciones oprimimos click derecho y presionamos Open
* Click derecho sobre la solución y agregamos un nuevo proyecto tipo: **Class Library**, llamado **Stores.Shared**

Ubicación: C:\Projects/Stores

* Click derecho sobre la solución y agregamos un nuevo proyecto tipo: **ASP.NET Core Web API**, llamado **Stores.API**. Ubicación: C:\Projects/Stores
* Click derecho sobre la solución y agregamos un nuevo proyecto tipo: **Blazor WebAssembly App**, llamado **Stores.WEB**. Ubicación: C:\Projects/Stores

Así debe verse la estructura de los proyectos en el solution Explorer:

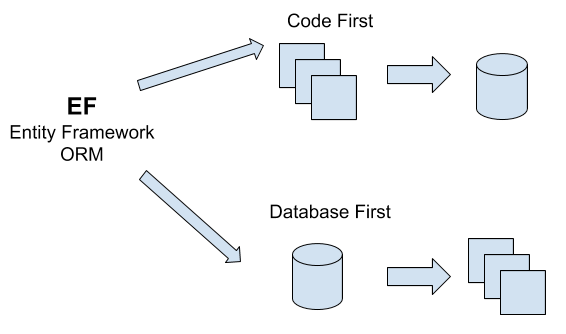


1. Hacemos el primer commit en nuestro repositorio. Pestaña Git Changes

\*(Si en Git Changes no se visualiza el árbol de carpetas de los proyectos, será necesario cerrar la solución, y abrirla de nuevamente)

Commit All and Sync

# Crear la BD con EF



Code First y Database First. En este curso trabajaremos con EF Code First,

Documentación: <https://docs.microsoft.com/en-us/ef/core/get-started/aspnetcore/existing-db>

1. Empecemos creando en el proyecto **Shared** la carpeta **Entities** y dentro de estacarpeta la entidad **Country**:

using System.ComponentModel.DataAnnotations;

namespace Stores.Shared.Entities

{

public class Country

{

public int Id { get; set; }

[Display(Name = "País")]

[MaxLength(100, ErrorMessage = "El campo {0} debe tener máximo {1} caractéres.")]

[Required(ErrorMessage = "El campo {0} es obligatorio.")]

public string Name { get; set; } = null!;

}

}

1. En el proyecto **API** creamos la carpeta **Data** y dentro de esta la clase **DataContext**:

using Microsoft.EntityFrameworkCore;

using Stores.Shared.Entities;

namespace Stores.API.Data

{

public class DataContext : DbContext

{

public DataContext(DbContextOptions<DataContext> options) : base(options)

{

}

public DbSet<Country> Countries { get; set; }

protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)

{

base.OnModelCreating(modelBuilder);

modelBuilder.Entity<Country>().HasIndex(c => c.Name).IsUnique();

}

}

}

1. Configurar el string de conexión en el **appsettings.json** del proyecto **API**:

{

"ConnectionStrings": {

"DefaultConnection": "Server= MyServer;Database=Stores;Encrypt=False;User Id=dba;Password=Abcd1234\*;"

},

"Logging": {

"LogLevel": {

"Default": "Information",

"Microsoft.AspNetCore": "Warning"

}

},

"AllowedHosts": "\*"

}

1. Agregar/verificar los paquetes al proyecto **API**:

Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer

Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools

1. Configurar la inyección del DataContext en la clase **Program** del proyecto **API**:

builder.Services.AddSwaggerGen();

builder.Services.AddDbContext<DataContext>(x => x.UseSqlServer("name=DefaultConnection"));

var app = builder.Build();

1. En el desplegable Startup Projects seleccionar Stores.API como proyecto de inicio, abrir Package Manager Console(Tool) , e igualmente elegir Stores.API ,como Default project
2. Correr los siguientes comandos en Package Manager Console:

add-migration InitialDb

update-database

1. Hacemos nuestro segundo **Commit**. All and Sync(Si en Git Changes no se visualiza el árbol de carpetas de los proyectos, será necesario cerrar la solución, y abrirla de nuevamente)
2. Hacemos nuestro segundo **Commit**. All and Sync(Si en Git Changes no se visualiza el árbol de carpetas de los proyectos, será necesario cerrar la solución, y abrirla de nuevamente)

# Creando los primeros métodos en el primer controlador

1. En el proyecto **API** en la carpeta **Controllers** creamos la clase **CountriesController**:

using Microsoft.AspNetCore.Mvc;

using Microsoft.EntityFrameworkCore;

using Stores.API.Data;

using Stores.Shared.Entities;

namespace Stores.API.Controllers

{

[ApiController]

[Route("/api/countries")]

public class CountriesController : ControllerBase

{

private readonly DataContext \_context;

public CountriesController(DataContext context)

{

\_context = context;

}

[HttpGet]

public async Task<ActionResult> Get()

{

return Ok(await \_context.Countries.ToListAsync());

}

[HttpPost]

public async Task<ActionResult> Post(Country country)

{

\_context.Add(country);

await \_context.SaveChangesAsync();

return Ok(country);

}

}

}

1. Agregamos estas líneas al **Program** del proyecto **API** para habilitar su consumo:

app.MapControllers();

app.UseCors(x => x

.AllowAnyMethod()

.AllowAnyHeader()

.SetIsOriginAllowed(origin => true)

.AllowCredentials());

app.Run();

1. Borramos las clases de **WeatherForecast**.
2. Probamos la creación y listado de paises por el **swagger** y por **Postman**.
3. Hacemos el **commit** de lo que llevamos.

# Creando nuestros primeros componentes en Blazor

1. Ahora vamos listar y crear países por la interfaz WEB. Primero configuramos en el proyecto **WEB** la dirección por la cual sale nuestra **API**.

Verificar en cada proyecto el puerto por el cual se despliega, pues el puerto cambia en cada solución.

En mi caso la uri es: https://localhost:7236

builder.Services.AddScoped(sp => new HttpClient { BaseAddress = new Uri("https://localhost:7236/") });

1. En el proyecto **WEB** creamos a carpeta **Repositories** y dentro de esta creamos la clase **HttpResponseWrapper** con el siguiente código:

using System.Net;

namespace Stores.WEB.Repositories {

public class HttpResponseWrapper<T>

{

public HttpResponseWrapper(T? response, bool error, HttpResponseMessage httpResponseMessage)

{

Error = error;

Response = response;

HttpResponseMessage = httpResponseMessage;

}

public bool Error { get; set; }

public T? Response { get; set; }

public HttpResponseMessage HttpResponseMessage { get; set; }

public async Task<string?> GetErrorMessage()

{

if (!Error)

{

return null;

}

var codigoEstatus = HttpResponseMessage.StatusCode;

if (codigoEstatus == HttpStatusCode.NotFound)

{

return "Recurso no encontrado";

}

else if (codigoEstatus == HttpStatusCode.BadRequest)

{

return await HttpResponseMessage.Content.ReadAsStringAsync();

}

else if (codigoEstatus == HttpStatusCode.Unauthorized)

{

return " Debes loguearte para realizar esta acción";

}

else if (codigoEstatus == HttpStatusCode.Forbidden)

{

return " No tienes permisos para ejecutar esta acción";

}

return "Ha ocurrido un error inesperado";

}

}

}

1. En la misma carpeta creamos la interfaz **IRepository**:

namespace Stores.WEB.Repositories{

public interface IRepository

{

Task<HttpResponseWrapper<T>> Get<T>(string url);

Task<HttpResponseWrapper<object>> Post<T>(string url, T model);

Task<HttpResponseWrapper<TResponse>> Post<T, TResponse>(string url, T model);

}

}

1. En la misma carpeta creamos la clase **Repository**:

using System.Text;

using System.Text.Json;

namespace Stores.WEB.Repositories

{

public class Repository : IRepository

{

private readonly HttpClient \_httpClient;

private JsonSerializerOptions \_jsonDefaultOptions => new JsonSerializerOptions

{

PropertyNameCaseInsensitive = true,

};

public Repository(HttpClient httpClient)

{

\_httpClient = httpClient;

}

public async Task<HttpResponseWrapper<T>> Get<T>(string url)

{

var responseHttp = await \_httpClient.GetAsync(url);

if (responseHttp.IsSuccessStatusCode)

{

var response = await UnserializeAnswer<T>(responseHttp, \_jsonDefaultOptions);

return new HttpResponseWrapper<T>(response, false, responseHttp);

}

return new HttpResponseWrapper<T>(default, true, responseHttp);

}

public async Task<HttpResponseWrapper<object>> Post<T>(string url, T model)

{

var mesageJSON = JsonSerializer.Serialize(model);

var messageContet = new StringContent(mesageJSON, Encoding.UTF8, "application/json");

var responseHttp = await \_httpClient.PostAsync(url, messageContet);

return new HttpResponseWrapper<object>(null, !responseHttp.IsSuccessStatusCode, responseHttp);

}

public async Task<HttpResponseWrapper<TResponse>> Post<T, TResponse>(string url, T model)

{

var messageJSON = JsonSerializer.Serialize(model);

var messageContet = new StringContent(messageJSON, Encoding.UTF8, "application/json");

var responseHttp = await \_httpClient.PostAsync(url, messageContet);

if (responseHttp.IsSuccessStatusCode)

{

var response = await UnserializeAnswer<TResponse>(responseHttp, \_jsonDefaultOptions);

return new HttpResponseWrapper<TResponse>(response, false, responseHttp);

}

return new HttpResponseWrapper<TResponse>(default, !responseHttp.IsSuccessStatusCode, responseHttp);

}

private async Task<T> UnserializeAnswer<T>(HttpResponseMessage httpResponse, JsonSerializerOptions jsonSerializerOptions)

{

var respuestaString = await httpResponse.Content.ReadAsStringAsync();

return JsonSerializer.Deserialize<T>(respuestaString, jsonSerializerOptions)!;

}

}

}

8

1. En el Program del proyecto WEB configuramos la inyección del **Repository**:

builder.Services.AddScoped(sp => new HttpClient { BaseAddress = new Uri("https://localhost:7236/") });

builder.Services.AddScoped<IRepository, Repository>();

await builder.Build().RunAsync();

1. En la carpeta **Shared** creamos el componente genérico **GenericList**:

@typeparam Titem

@if(MyList is null)

{

@if(Loading is null)

{

<div class="align-items-center">

<img src="https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/b1/Loading\_icon.gif?20151024034921" />

</div>

}

else

{

@Loading

}

}

else if(MyList.Count == 0)

{

@if(NoRecords is null)

{

<p>No hay registros para mostrar...</p>

}

else

{

@NoRecords

}

}

else

{

@Body

}

@code {

[Parameter]

public RenderFragment? Loading { get; set; }

[Parameter]

public RenderFragment? NoRecords { get; set; }

[Parameter]

[EditorRequired]

public RenderFragment Body { get; set; } = null!;

[Parameter]

[EditorRequired]

public List<Titem> MyList { get; set; } = null!;

}

1. En el proyecto **WEB** Dentro de **Pages** creamos la carpeta **Countries** y dentro de esta carpeta creamos la página **CountriesIndex**:

@page "/countries"

@inject IRepository repository

<h3>Paises</h3>

<div class="mb-3">

<a class="btn btn-primary" href="/countries/create">Nuevo País</a>

</div>

<**GenericList** **MyList**="Countries">

<**Body**>

<table class="table table-striped">

<thead>

<tr>

<th></th>

<th>País</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

@foreach (var country in Countries!)

{

<tr>

<td>

<a class="btn btn-warning">Editar</a>

<button class="btn btn-danger">Borrar</button>

</td>

<td>

@country.Name

</td>

</tr>

}

</tbody>

</table>

</**Body**>

</**GenericList**>

@code {

public List<Country>? Countries { get; set; }

protected async override Task OnInitializedAsync()

{

var responseHppt = await repository.Get<List<Country>>("api/countries");

Countries = responseHppt.Response!;

}

}

\*Importante:

Agregamos una referencia al proyecto Web para que obtenga comunicación con el proyecto Shared (Click derecho sobre el proyecto Stores.WEB Add reference>

Stores.Shares

1. Agregamos los problemas de los using y luego movemos esos using al **\_Imports.razor**:

@using Stores.WEB.Shared

@using Stores.Shared.Entities

@using Stores.WEB.Repositories

1. Cambiamos el menú en el **NavMenu.razor**:

<div class="nav-item px-3">

<NavLink class="nav-link" href="counter">

<span class="oi oi-plus" aria-hidden="true"></span> Counter

</NavLink>

</div>

<div class="nav-item px-3">

<NavLink class="nav-link" href="countries">

<span class="oi oi-list-rich" aria-hidden="true"></span> Países

</NavLink>

</div>

1. Configuramos nuestra solucion para que inicie al mismo tiempo el proyecto **API** y el proyecto **WEB**:

Vamos a las Solution Stores, click derecho properties:

Tabla

Descripción generada automáticamente

1. Probamos y hacemos nuestro commit.